

## EDITAL Nº 38/2023 – CONVOCAÇÃO PARA O EXERCÍCIO 2023

### PROCESSO SELETIVO DO EDITAL Nº 006/2023

O PREFEITO DE CAMPOS NOVOS, Sr. **Gilmar Marco Pereira**, no uso das atribuições que lhe são conferidas no art. 100 da Lei Orgânica do Município de Campos Novos/SC, realiza a **CONVOCAÇÃO PARA O ANO DE 2023** dos candidatos aprovados no Processo Seletivo Edital nº. 006/2023, abaixo relacionados, para comparecerem na Prefeitura Municipal de Campos Novos – Departamento de Pessoal, sito à Rua Expedicionário João Batista de Almeida, n. 323, Centro, na cidade de Campos Novos/SC, CEP 89.620-000, no seguinte horário das **13h15min às 18h45min**, no **PRAZO MÁXIMO DE 05 (CINCO) DIAS ÚTEIS**, contados de terça-feira, dia 23/05/2023, para dar início ao processo de sua admissão.

O comparecimento pessoal dos candidatos abaixo relacionados é indispensável, entendendo-se que o não comparecimento será tido como desistência da expectativa do direito a vaga, podendo o Município de Campos Novos/SC convocar imediatamente o (s) posterior (es), obedecendo estritamente a ordem de classificação.

Após aprovação no exame pré admissional e fornecimento de todos os documentos exigidos, os candidatos serão contratados.

#### DOS CARGOS:

##### 1. EDITAL PROCESSO SELETIVO - 006/2023

##### 1.1 – CARGO: ENGENHEIRO AGRONOMO



CLASSIFICAÇÃO	NOME
01	FLAVIO ANTONIO BUTKA

**1.2 – CARGO: AGENTE COMUNITÁRIO DE SAÚDE ESF APARECIDA**

CLASSIFICAÇÃO	NOME
02	CRISTIANE PEREIRA

**1.3 – CARGO: AUXILIAR DE SERVIÇOS GERAIS – VAGA PARA ESCOLA DE DALPAI**

CLASSIFICAÇÃO	NOME
16	MARILEI RODRIGUES

**2.AS DEMAIS INFORMAÇÕES**

- 2.1. A admissão ocorrerá para o exercício de 2023.
- 2.2. O Departamento de Pessoal é responsável pelo fornecimento do checklist dos documentos necessários para admissão, bem como deverá sanar as dúvidas dos convocados.
- 2.3. Os servidores serão regidos pela Legislação Municipal.
- 2.4. Este Edital entra em vigor a partir de sua publicação.

Campos Novos/SC, 23 de Maio de 2023

  
Gilmar Marco Pereira  
Prefeito Municipal